キャラクター名: リナ・ペンデュラム

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	120		飛空艇に乗ったことがある		
			大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	11			24	4
体	1	筋力	3	1		5	0
		生命力	14			15	2
心	11	知力	3			14	2
		精神力	16			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット	1H	2		2d+ 7	9	3	2										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□

魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1965 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ディフェンススタンス	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 6 /合計 6

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ライジング・リトル・テトラゴン所属

アリア・ナスカ
保護するべき対象。過保護過干渉で行くぜから、後方腕組み保護者に変わった。正直、怪我(汚)されるのがこわいのであまり前に出てほしくないが、本人が立派な冒険者になることを志していることも知っているので強くは言わないことにしている。
モルダナ・カロラージュ
遺跡で拾ってきたルーンフォーク。困ったところもあるが最高の相棒だと思っている。コンビネーションは最高。もともと冒険中に遺跡で発見したのを連れてきたので、戦い方はリナに合わせて組まれている。自分の子みたいに育ててきたので、結構甘くなってしまう。
ガーファン・アルガルド
な ぜ 増 え た し

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟