キャラクター名

2YU

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
32謝罪	
46尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	コストとして、貴方は任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで、あなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値２
頭		あご		オート			肉弾攻撃１
頭		めだま		オート			最大行動値１
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値１
				オート			
		ショットガン		アクション			射撃１+爆発　攻撃判定の出目+1
		しんぞう		オート			最大行動値１
		よぶんなうで		オート			望むアクションマニューバーつを「ラピッド」として使用できる
		ぬいぐるみ		オート			たからもの