キャラクター名
G

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	aegis開発室
オプショナル	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	3			4
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	3		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
鳴海蛍	P 純愛	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-Lv（下限7）							
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの達成値+[LV*2]							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた行動を３体に変更。１シナリオＬｖ回使用可							
加速装置	2	1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	そのラウンドの間、【行動値】を+[LV*4]							
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1、ダイスを+[LV*2]個							
声無き声	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	私の声が聞こえていますか。。							
虹の香り	★	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果：	空間の香りを自由に変える□□□							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼100%支援コンボ　行動値22
侵蝕1+10/ダイス+4/クリティカル-1/修正+4/三体

支援キャラクターのセオリーを踏まえた、基本ルール環境では鉄板と言って良いビルドです。
実際に使う場合は、味方の行動値に合わせて、《加速装置》のレベルを調整します。
社会も高いので、情報収集は元より防具の調達でも大いに貢献できます。
〈知覚〉技能はミドルフェイズで役に立つ機会が多いのと、オルクスのイージーエフェクトの活用に有利な為伸ばしています。
成長では、ミドルフェイズから活用できる《導きの華/達成値増加》をメインに伸ばすのがオススメです。
新たに取得するなら、オルクスの《妖精の手/判定リロール》がオススメです。