

キャラクター名 神代 明日夢

プレイヤー名 _____

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	神父
	モルフェウス					
オプショナル	ノイマン		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動		恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	2			3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン/7	射撃	7r+3				
ショットガン/7	射撃	7r+3				
ウェポンケース/1		0				
ウェポンケース/1		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-Lv (下限7)								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果: R中のメジャーアクションのダイス+LV個。自分以外の全体								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器二つ使う。同じ技能で使う武器の攻撃力を合計して使用								
ブラックマーケット	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 常備化+3								
水晶の剣	1	4	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: シナリオ中武器攻撃+[LV*2]。他のエフェクトとの組み合わせ不可。1シナリオ3回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼60%コンボ
 侵蝕5/攻撃力18/ダイス8/クリティカル8/修正1

▼100%コンボ
 侵蝕5/攻撃力22/ダイス10/クリティカル7/修正1

最初の登場シーンにでも《水晶の剣》を使って各ショットガンを強化しておきます。このエフェクトは一度使えばゲーム終了まで有効の優れものです。侵蝕率が100%以上になるとさらに各々の攻撃力修正が+2になります。

戦闘ではダイス支援エフェクトの《戦術》を毎セットアップに使用し、仲間全体の判定ダイスを増やします。

ショットガンの攻撃力+2を引き出す為に近接エンゲージで戦う事になります。
 単体攻撃ながら、そこそこの性能の射撃攻撃も可能です。

《戦術》+射撃コンボで毎ラウンド侵蝕が11上がるので、侵蝕率の上がりすぎに注意しましょう。