

キャラクター名
かるら

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
怨敵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時,味方ドール1体の配置を「奈落」以外に変更してもよい
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0^1	移動妨害1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可にする
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0^1	移動1,さらに対象の現在行動値-2
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	1	マニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴				オート			
脚		ほね		アクション	自身	自身	移動1
脚		ほね		アクション	自身	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		大型拳銃		アクション	2	0^1	射撃攻撃1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0^1	支援1
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0^2	移動1