キャラクター名

フウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
黒い館	20
土の匂い	40
83:【花壇】	
42:【教室】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まどか	独占	3	①②③④⑤	
ミキ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、ほかの姉妹がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		肉の盾（エラッタ）		ダメージ	0	0～1	対象の受けたダメージ0以下のマニューバによるものなら、あなたはそれに対するダメージ1点への防御判断、爆発、転倒、重撃、全知攻撃、その他より特殊なもの含む、任意のための生命の値だけ減り、打ち消してよい。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値を2点追加で減らす。（この効果は累積しない）
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		幾何学模様の腕輪		オート			