キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	18	18	9	12	6	6
ボーナス	3	6	6	3	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	8	7	3	5	3	3

HP	53
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：ヴァジュランダ	至近	0	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			8	12	8	10	3	11	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	＋1D		5	＋ 3 d
トラップ解除	8	＋1D		8	＋ 3 d
危険感知	5			5	＋ 2 d
エネミー識別	3			3	＋ 2 d
アイテム鑑定	3			3	＋ 2 d
魔術判定					＋ d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 22	所持金： 550	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	4	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 投射のダメージ+SL×4、射程+10m								
バタフライダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 回避+1D								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ディバインコール	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-	ﾗｳﾝﾄﾞ1回、ｼｰﾝSL回	
効果： 召喚具アイテムをひとつ装備								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾無し	
効果： 回避判定と同時使用、回避達成値+SL+2								
スタイル：コチョウ	1	6	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果： 投射時有効/命中+1D、ダメージ+SL×3、攻撃後投射した武器は装備品となる								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメージ+(SL)D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	-		
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消し								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								

槍投げロリドール

単体槍投げ（コチョウ+ピアシングストライク）
投射時射程：18m（【筋力】＋5＋10）
コスト：11
命中：4D+8
ダメ：5D+31