

キャラクター名  
織田 (魔法文明2)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	武官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	80500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			9	1
敏捷度	11			18	3
筋力	4			13	2
生命力	4			13	2
知力	11			16	2
精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	14	16	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 16 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
所持金	1200 G
預金・借金	G

戦闘特技		値	修正
タフネス		2122	p
バトルマスター		3143	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 16	0	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔
-------	--