

キャラクター名
ガリア・エカルミ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	0		かつては貴族だった 物心がついた時には独りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			17	2
敏捷度	3			10	1
筋力	6			12	2
生命力	8			14	2
知力	10			18	3
精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	1-280p	p
ターゲットィング		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	必要	必要		
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7		3	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	210	G
		預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	4	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---