

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	21	10	15	12	7
ボーナス	4	3	7	3	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	9	4	6	4	2

HP	68
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	9	0	4	15	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	8	11	10	4	16	9
総計(両)			5	14					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア()	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーションx5	
ハイHPポーションx5	
毒消しx4	
キャップライト	
バゼラード	

現在重量: 17

最大重量: 19

所持金:

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1							
効果:								
ドッジムーブ	4	2	リア					
効果: 6								
サモン・アラクネ	5	9	ダメ口直後					
効果: 6d								
ナイフパリティ	1	3	ダメ口直後					
効果:								
ハイサモナー	1	3	マイ					
効果:								
グレートサモナー	1		パ					
効果:								
ファミリア	1		ア					
効果:								
ファミリアアタック	1	5	メジャー					
効果:								
アニマルパクト	1		マイ					
効果:								
ランナップ	1	3	セット					
効果:								
タウント	1	4	セット					
効果:								
イメージボディ	1	5	セット					
効果: 6								
マシンリム	1							
効果:								

