

キャラクター名 アズール プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	??? (375才)
冒険者Lv	9	経歴	A-4-3: 忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1920		A-5-5: 才能を絶賛されたことがある B-4-4: 大切な約束をしている		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
								技能	Lv.	技能	Lv.
13		器用度	10	4		27	4	シューター	9		
		敏捷度	11	5		29	4	ソーサラー	4		
5		筋力	6	2		13 + 2	2	スカウト	3		
		生命力	11	2		18	3	レンジャー	1		
8		知力	4	3		15	2	セージ	6		
		精神力	8			16	2				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
鷹の目	1-280p	p	
狙撃	1-293p	p	
射手の体術	2-227p	p	
武器習熟A/ボウ	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	11

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ソフトレザー+1		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター	合計値	13		4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ファストボウ 射程30m	2H	20-5		2d+ 13	10	13	35											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	29 _m	87 _m	2d+ 13	4	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 7	2d+ 12	2d+ 11	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	<狙撃>の命中に+2
顔	
首 指輪(魔法の発動体)+チェーン	首に下げている。総製。破損していたものを修理した際に、魔法の発動体にした。
背中	
右手 大きな手袋	筋力+5までの必筋の装備ができる
腰 矢筒	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
ファミリア：蛇	□□□□⑤
目が覚めた時には、自身の記憶はほとんどなかった。 周囲には弦の切れた弓、折れた矢。ずぶ濡れの体。自身のことを忘れても、忘れられない恐怖。重大な問題が起きたことは明らかだった。 持ち物もほぼ破損していたが、唯一読むことができた「Azr」という文字を、自身の名前として使用している。	□□□□⑩ □□□□⑮
その後近くの町で親切な人々に世話になり過ごしていたが、自身の記憶のことがどうしても気になり、記憶を探る過程で冒険者としての道を選ぶ。	□□□□⑳
手がかりは、幼子と若い女性が写った一枚の写真。そして、大切な約束。	□□□□㉕
忘れられない恐怖に苛まれながらも、彼は探す。自身のルーツ、そして求めるべき答えを。	□□□□㉙ □□□□⑤

