

キャラクター名
エリア・ソリオン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		かつて従者だった 敵対する者がいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			12	2
	敏捷度	12			18 + 1	3
体	筋力	8	2		16	2
	生命力	7			13	2
心	知力	8	2		19 + 1	3
	精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
↑専用化	50
名誉点所持	30 /合計 100

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
罨探知の棒	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
5点魔晶石×2	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 6	29

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 華美なる宝石飾り	クラス1の宝石×6 クラス2の光と土の宝石を追加購入(計200G)
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
使用ルルブ: 改訂版 I~III, Ex	□□□□⑤
戦闘方式: 標準戦闘	□□□□⑩
採用選択ルール: 剣のかげらによる抵抗力強化	□□□□⑮
Lv Cap: Aテーブル: 3 Bテーブル: 4 成長3回(ソロ目の場合は2重成長アリ)	□□□□⑳
初期名誉点: 100点	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕