キャラクター名
向日　陽葵　ムカイ　ハルキ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	大事故	邂逅	玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	4r-1		6		
炎の刃100↓	白兵	5r-1		8		
炎の刃100↑	白兵	6r-1		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
玉野椿	P　尽力	N　恐怖		
UGN	P　誠意	N　不安		
撫坂桜子	P　友情	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷盾	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果：あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV×5]する。								
炎陣	1	2	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果 :ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行なう。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
氷熱の軍団	7	10	イニシアチブプロセス	視界	シーン(選択)	自動成功	120%	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可。そのラウンドの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：【サラマンダー】C-Lv（下限7）								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>		
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
結合粉砕	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：ダイス+Lv個、装甲無視								
ランナウト	1	6	オートアクション	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果 :あなたがエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトのLVを+2する。この時、LVの上限を超えてもよい。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。エフェクトを組み合わせている場合、ひとつ選択してLVを上げること。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

将来の夢、なりたい自分
多感な時期の少年少女が思い描く未来の姿
しかしその明るさは時として今の自分との間に歪みをもたらす
その歪みに、悪魔が目を付けた
ダブルクロスthe 3rd edition「Unlock my heart」
ダブルクロス――それは裏切りを意味する言葉

ＰＣ１
カヴァー/ワークス　高校生/ＵＧＮエージェント
ロイス　撫坂桜子　　推奨感情　友情/隔意
　君には撫坂桜子という幼馴染がいる。古くから続く男系の家の長女に生まれた彼女は女性ではあるが男子として育てられ、学校でも王子様のように扱われている。そのことについて君がどう思っているかは私のあずかり知らぬところではあるがともかく、最近の彼女はどこか上の空だ。何か悩み事でもあるのだろうか？

基本ルールブック１，２　上級ルールブック　インフィニティコード　エフェクトアーカイブ　リンケージマインド　ヒューマンリレーション

経験点は初期作成＋１５点