

キャラクター名  
フィフライク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	0		命を助けられたことがある 異性の家族がいない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			15	2
体	9	敏捷度	10			19 + 1	3
		筋力	3			12 + 1	2
心	12	生命力	4			13	2
		知力	6			18	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
シューター	4		
マジテック	4		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技				
両手利き	IB32 p			p
武器習熟/ガン	221 p			p
二刀流	IB30 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	7	8	7
シューター	4	6	7	6

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	1	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイリングミラージュ 射程10m、装填3	1H	2		2d+ 6	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	8											
スマートカービン 射程30m、装填4、ダメージ+2、命中-1	2H	5	-1	2d+ 5	10	10											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	8											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	8											
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	11	7	5										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

装備品	説明
頭 バンダナ	お気に入りのバンダナ。角を隠す
耳	
顔 マギスフィア(小)	OP : アナライズ
首 ポーションインjekター	首にかけたポーションの哺乳瓶
背中 ウェポンホルダー	ジェザイル格納用
右手 剛力の指輪	
腰 パレットポーチ	弾丸4発、活性弾9発、銀の弾丸3発
足 パレットポーチ	弾丸24発
その他マギスフィア(大)	OP : ターゲットサイト、シャドウボディ、ヒーリングバレット

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	破壊用

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 ファーマー5 キースミス5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
魔導機に関しては、農業用の魔導機に慣れ親しんでいた。キースミスで応急部品も作成したりもする。	

