

キャラクター名  プレイヤー名

忍術使い

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自(効果)	間者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	10	12	10	7
ボーナス	2	2	2	3	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	5	6	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	3					
総計(左)			2	0	2	4	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
キャップライト	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション×2	
団子×4	

現在重量: 14

最大重量: 14

所持金: 25

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10]の〈火〉属性の魔法ダメージとなる。								
ファイアロード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
マジックオペレーション	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 使用する際に属性ひとつから選択せよ。魔法攻撃の魔法ダメージの属性を、選択した属性に変更する。メインプロセス持続。								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果: 「タイミング:メイキング」が含まれていない種族スキルからひとつ選択せよ。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また、【幸運基本値】に-3する。								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 隠密状態となる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない(他のスキル、アイテムなどの効果で、敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になることができる場合を除く)。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態の相手を発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								