

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ：兎族			境遇	
出自(効果)	密林の覇者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	6	10	6	9
ボーナス	3	3	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	5	2	3

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	10	9
スキル	《アームズマスタリー：弓》《スピードショット》								
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	3	2	10	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険セット	
キャップライト	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×2	
MPポーション	

現在重量： 10  
 最大重量： 16  
 所持金： 15  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ：兎族	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果： ムーブアクションで離脱を行った場合でも、マイナーアクションを行うことができる。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL×2]する。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続。								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。メインプロセス持続。								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	弓
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	月・錬金術・魔導術
効果： 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正：0」に変更する。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
ストライダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する際に行う、【行動値】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								