キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	12	9	9	10	7
ボーナス	2	3	4	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	5	4	2

HP	30
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	10	7
スキル	《スペシャライズ:魔導銃》		2	2					
その他									
総計(右)			7	9	6	6	4	10	5 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*2	

現在重量： 2		
最大重量： 6	所持金： 65	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:スプライト	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	20m	単体	自動	-	
効果： R間 武器攻撃を<光>魔法に変更。またキャラクター作成時に<飛行能力>を取得する。								
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:魔導銃	2	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔導銃の達成値とダメージ+SL。								
キャリバー	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを1個取得する。								
キャリバーガンパード	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	参照	-	-	
効果： 《キャリバー》を攻+[SL*3][重量:6][装備部位:双]に変更。								
ファインドトラップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 罠探知の判定D+1。探知失敗しても罠が発動しなくなる。								
リムーブトラップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除の判定D+1。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								