

キャラクター名 スズ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	2			5	0	セージ	2		
	敏捷度	2			5	0				
体	筋力	2			5	0				
	生命力	2			5	0				
心	知力	2			5	0				
	精神力	2			5	0				

戦闘特技		名前	消費	効果	備考
ワードブレイク	1-293p		p		
			p		
			p		
			p		
			p		
			p		
			p		
			p		
			p		
			p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	5 m	15 m	2d+ 0	5	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 2	5

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
現実改変者…	○□□□⑤
運命変転が5回使え、味方にも使用できる	○□□□⑩
最大HPと最大MPを元の5%を使用することで再使用可能	○□□□⑮
減った最大HPMPは1日使用しない状態が続くと全回復する	○□□□⑳
種族特徴強化は味方であればプラスに敵であればマイナスに働く	○□□□㉑
ダイス操作能力無効化を無視して影響を与えることができる	○□□□㉒
任意の技能と戦闘特技を修得できる 修得条件を無視可能	○□□□㉓
レベルによる個数制限は受ける	○□□□㉔
都合のいい恩寵…	○□□□㉕