キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	15	6	15	6	8
ボーナス	3	5	5	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	3	7	7	2	6	2	3

HP	51
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バタフライアックス	至近	0	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	7	0	2	13	8
スキル	バタフライダンス				＋1D				
その他									
総計(右)			7	14	7	13	2	12	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	＋1D		6	＋ 3 d
トラップ解除	7	＋1D		7	＋ 3 d
危険感知	6			6	＋ 2 d
エネミー識別	2			2	＋ 2 d
アイテム鑑定	2			2	＋ 2 d
魔術判定					＋ d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 10		
最大重量： 14	所持金： 410	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バタフライダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋1D								
ストライクスロー	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 投射のダメージ+SL×4、射程+10m								
アックスブーメラン	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	効果参照	単体	命中		
効果： 武器が投射可能。命中＋1D、使用した武器は戻ってくる。								
アックスボマー	3	2	ｱｯｸｽﾌﾞｰﾒﾗﾝ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージ＋SLD								
アクアスタンス	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-		
効果： シーン終了まで遊泳のペナルティをうけず、使用条件遊泳スキルが有効となる。								
スキップジャック	3	7	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	遊泳	
効果： 武器攻撃の命中+1D、ダメージ+SL×4								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

斧投げ（スキップジャック+アックスブーメラン&ボマー）
射程：17m（【筋力】＋5＋10）
コスト：14
命中：4D+7
ダメ：5D+46