キャラクター名
モノロギア

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		2	4
感覚	2	1	0		1	4
精神	2	0	0		1	3
社会	2	0	0			2

HP	116
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5	6	射撃	5	6	ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
異形の刻印	5		常時					
効果：								
生命増強	2		常時					
効果：								
混沌の宿命	1		常時					
効果：								
自在なる斥力	2		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ					
効果： 戦闘移動を行わせる、1R1回								
状態復元	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
ブービートラップ	1		オート					
効果： 対象が同一エンゲージに移動したときに使用、ラウンド間対象の判定ダイス-[Lv+2]個、1R1回								
オウガバトル	4		マイナー					
効果： 攻:+[Lv+2]								
堕落の爪	2		マイナー					
効果： メインプロセスでダメージを受けたキャラクターの侵蝕率+Lv点								
斥力跳躍	1		マイナー					
効果： 飛行状態で戦闘移動								
即席武器	2		メジャー					
効果： 攻:[Lv*2+3]、白兵時射程至近、射撃時射程20m								
ガードクラッシュ	1		メジャー					
効果： ダメージを与えた場合対象のガード値-[Lv*3]								
マルチターゲット	2		メジャー					
効果： 達成値+[Lv*2]、単体適用なし								

キャラクター名：モノロギア

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神機妙算	2		メジャー					
効果：範囲(選択)に変更								
対地攻撃	4							
効果：攻:+[Lv*2](自分が飛行状態のときに使用可、対象が飛行状態でない場合)								
CR:ノイマン	2							
効果：								
紡ぎの魔眼	2		オート					
効果：判定ダイス+Lv個								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								