

キャラクター名
Henry(ヘンリー)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
少女	あなたに話しかけると、いつも笑顔を見せてくれていた。彼女は生きているのだろうか、どこにいたのだろうか。彼女のために何かをしたかのような…?
87：物語	小説だったが読んだか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたのだろうか。それを讀めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
代理戦争	生体兵器研究が盛んにおこなわれ、人体実験が横行していた時代、アンドロイド兵器が実験投入され、生きた人間が死ぬことはなくなったが、戦争地域ひいては世界に甚大な被害をもたらしていた
15：歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	3	5
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キーラ	保護	3 ①②③④⑤	
ラスティカ	執着	3 ①②③④⑤	
フェリシア	独占	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点使用時のふり直し目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の判定+1
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、地震の攻撃判定目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび(クロックアップ)		オート	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定を1回だけ振り直し可(連撃による判定含む)
腕		ジェットノズル(限界加速装置)		オート	効果参照	自身	基本パーツ1つをコストに白兵・肉弾ダメージ+1。1Tに何度も使用可。
腕		童話の本		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは操縦時に所持パーツから取り除く。
腕		おおつの(オーバードーズ)		オート		自身	射程0への対象に肉弾攻撃判定で大成功が出た場合、「連撃1」か「転倒」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1
胴		しんぞう(疑似体液ポンプ)		オート			1
胴		エナジーチューブ(王の心臓)		オート			最大行動値+2。パーツがある部位に攻撃を受けた場合、追加で基本パーツ1つを損傷する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1