

キャラクター名 “陽気なアーマード・ガイ” ジロ

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[風、銀+2]
生まれ 操霊術士 性別 ? 年齢 ?
冒険者Lv 7
経験点 970

技 6 器用度 2 敏捷度 2
体 11 筋力 5 生命力 5
心 13 知力 11 精神力 5
技能 Lv. コンジャラー 6 フェアリーティマー 7 エンハンサー 2 アルケミスト 1

戦闘特技 魔法拡大/数 1-289p ターゲッティング 1-280p カニングキャスト OP133p 魔法拡大/すべて 1-290p
言語 会話 読文 交易共通語 〇 〇 ドラゴン語 〇 〇 魔動機文明語 〇 〇 魔法文明語 〇 〇 妖精語 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
メディテーション
ヒールスプレー

技能 レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 古びた鎧(スプリントアーマー相当) 15 0 5
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 合計値 0 7

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
メイジスタッフ 2H 1 1 2d+ 1 12 0 11
防護点+1 (2割引)

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 11 33 2d+ 0 7 38
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 9 2d+ 10 59
魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
操霊魔法 6 10
妖精魔法 7 11

装備品 説明
頭
耳
顔 歪みの仮面 『グリフォンロード』133頁
首 宝石ケース 宝石とともに最初の資金で買ったもの
背中 川藻のマント
右手 知性の指輪
腰 ブラックベルト
足
その他アルケミーキット

装備品 説明
- アクアマリン(水・氷) 7-8レベル
左手 知性の指輪 割る用

その他メモ
種族: ナイトメア(リルドラケン生まれ)
性格: 陽気、武人気質
趣味: たくさんあった気がするが、忘れた
信仰: 特になし
一人称: 私
二人称: 呼び捨て
冒険の目的: マカブを救うこと & 記憶を取り戻すこと
来歴: 半年前に遭難者としてマカブにやって来た、古びた金属鎧で常に顔を含む全身を隠しているナイトメア。殆ど全ての記憶を失っており、覚えているのは「ジロ」という名前と、「黄金のキャラバン」に何らかの縁があるということ、そして「顔を隠さなければならぬ」という強迫
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

