キャラクター名: フラウ・マーカー

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 4 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | ♂ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 19 |
| **種族** | ベスティア：キャンサー | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自**（効果） | 調査 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 16 | 12 | 8 | 8 | 12 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 5 | 4 | 2 | 2 | 4 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 6 | 5 | 3 | 2 | 6 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 50 |
| **MP** | 53 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 7 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | パッデッドアーマー | | | | | 7 | | | -1 |
| 補助 | 牙の印 | | | 2 | | 2 | | | |
| 装身具 | 秘伝書 | | | 2 | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 6 | 7 | 10 |
| スキル | | | +1d | | | 2 | 1 | | |
| その他 | | | | 6 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 17 | | | | | |
| **総計(左)** | | | | | 5 | 15 | 7 | 7 | 9 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| バックパック | └やさい |
| 冒険者セット | └やさい |
| ポーションホルダー | └やさい |
| └MPポーション | |
| └MPポーション | |
| └MPポーション | |
| └MPポーション | |
| └MPポーション | |
| ランチボックス | |
| └やさい | |
| └やさい | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 5 | | |
| 最大重量： 17 | 所持金： 2160 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベスティア：キャンサー | ★ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 素手の攻撃力を+[CL+3]に変更、物理防御+2 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 20m | | 魔術 | | |
| 効果： | 3D+CL×3回復 | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 4 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | 単体 | | 格闘 | |
| 効果： | 白兵攻撃ダメージ+[(SL)D] | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | 格闘 | |
| 効果： | 命中+1D | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | 格闘 | |
| 効果： | ダメージ+【精神】 | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ | | | | ｼｰﾝ1回 | |
| 効果： | イニシアチブでヒール使用可能 | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | 1 | 6 | ﾒｼﾞｬｰ | | 単体 | | 格闘 | |
| 効果： | 物理魔法防御を0としてダメージ算出する | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 器用判定10、戦闘不能回復 | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 感知判定での情報収集に+1D | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 物理防御+2、魔法防御+1 | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 【筋力/器用/敏捷/基本値】+1 | | | | | | | |
| セイントセントリーⅠ | 1 | F1 | 戦闘前 | | 自身 | | | |
| 効果： | シーン終了時まで白兵ダメ+1D | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |