

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	10
感覚	2	0	0	2		4	(非装備時)	10
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	6		意志			調達	1	
運転:	11		芸術:			知識:			情報:	UGN	6
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0		効果参照		
		0		27		
		0		31		
		0		35		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		効果参照			装甲値[Lv*2+5]。15,17,19。

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
起源種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	3	2	セットアップ				-	
効果: 行動値+[Lv*5]、シーン1回。								
ヴィークルモーフィング	3	2	マイナー				-	
効果: 乗り物作成。								
コンセプト:モルフェウス	3	2	Xジャー				-	
効果: C値-Lv(最低7)。								
巨匠の記憶	5	2	マイナー				-	
効果: 判定ダイス+Lv。								
炎神の怒り	3	3	Xジャー		-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]、HP3点消費。								
煉獄魔神	3	3	Xジャー				-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、《炎神の怒り》でHPを消費しなくなる。								
クリスタライズ	3	3	Xジャー				-	
効果: 装甲無視、攻撃力+[Lv*3]。								
不可避の魔弾	★	3	Xジャー				120%	
効果: カバーリング不可、メインプロセス終了時HPを5点失う。								
極地の地	★	6	Xジャー	視界	選択		120%	
効果: 射程、対象を変更。メインプロセス終了時、HPを3d失う。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体		-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]、R1回。								
砂塵霊	3	3	オート				リミット	
効果: 前提:《砂の加護》攻撃力+[Lv*4]。								
凍てつく刃	5	3	オート	視界	単体		-	
効果: 対象の攻撃力+[1d10+Lv*3]。1R1回、自身対象不可。								
氷盾	3	2	オート				-	
効果: G値+[Lv*5]。								

・基本行動
 セットアップに《先陣の火》で行動値を+15、クライマックスは25増やして先手を取る。
 マイナーに《氷炎の剣》+《地獄の氷炎》+《アーマークリエイト》で武器・防具を作成。
 武器はミドルで攻撃力27、クライマックス35。防具は装甲15、クライマックス19。

メジャーで《コンセプト:サマナー》+《フレイムタン》+《ペネトレイト》で装甲無視攻撃。
 オートで《砂の加護》+《砂塵霊》で強化する。
 ミドルで9dx+9@8、攻撃力39。クライマックス11dx+9@7、攻撃力55。

ガード値はミドル21、クライマックス31。

