キャラクター名
日々野　燕(ひびの　つばめ)

プレイヤー名

種族	天使と人間のハーフ			**レベル**	2
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	女	**年齢**	16(見た目)
クラブ	部	**クラス**	1 年	275 組	
経緯	冒険：危険なやりとりのスリルを味わう				
好き	子供、山				
嫌い	たばこ、不思議				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		11	2d+ 3
青春力	12		13	2d+ 4
政治力	8		9	2d+ 3
力	3		4	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 18
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	この武器を使って命中判定に大成功したとき、威力が3点上昇する。
2				
3				
4	ご馳走			
5	阻霊符			戦闘中、全員の手番に使用できる。そのラウンドの間、天使やその眷属のキャラクターは、ガーリッチエルの加護が消滅する。この効果は累積しない。このアイテムは使用すると、消費される。
6	お酒			

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	タウント	リジェネレーション	予知夢
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 補助
	<生命力>の限界値が[授業×5]点上昇する	命中判定の達成値が[授業×1]点上昇する	射程内のキャラクターがダメージを受けた時に使用できる。ダメージを受けたキャラクター1人を目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。このとき、自分が受けるダメージを[授業レベル+目標に対する<好意>]点だ	自分の手番に使用できる。<アウル>を1点消費すると、自分の<生命力>を[授業レベル×1]D6点回復する。そして、その戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の<生命力>を[授業レベル+1]点回復する。この効果は、1回の戦闘に1度だ	自分が何かしらのロールテーブル(サイコロマークのついた表)を使った後に使用できる。指定能力の判定に成功すると、そのサイコロを[授業レベル×1]度まで振り直すことができる(「デート表」の使用後に、この効果を使った場合、互

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	自分探し	情報屋			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 補助	○ 補助	○	○	○
	自分が行為判定を行った時に使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、1回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。	自分が調査判定に成功した時、<アウル>を[コミュレベル×1]点か、【お金】1個のいずれかを獲得することができる。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
波座凛		①②③④⑤			①②③④⑤
凍空淳		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5