キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	23		42	7
		敏捷度	9	24		42	7
体	12	筋力	6	0		18	3
		生命力	2	14		28	4
心	9	知力	9	24		42	7
		精神力	7	15		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	アルケミスト	5
コンジャラー	2		
プリースト/シーン	13		
スカウト	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	不屈	2123p
投げ攻撃	225 p	ポーションマスター	2123p
カウンター	2120p	魔力撃	1-292p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟A/格闘	1-281p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	変幻自在	1-282p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p	飛び蹴り	2-229p
影走り	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
トレジャーマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	22	22	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	25	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギルテッドサバトン	1H#	15	1	2d+ 25	11	22	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 400000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 25	3

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	9			
神聖魔法	13	20			

装備品	説明
頭	
耳 相互フォローの耳飾り	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 通話のピアス	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟