

キャラクター名 あかり プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	3100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11	11		29 + 1	5	ファイター	12			
		敏捷度	6		-6	7	1	マジテック	1			
体	10	筋力	12	2		24	4	レンジャー	9			
		生命力	11	9		30	5	エンハンサー	6			
心	4	知力	4	4		12	2	アルケミスト	2			
		精神力	10	4		18	3	ウォーリーダー	10			

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具の達人	3-213p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン	強靱なる丈陣IV	
マッスルベアー	衝戟の剛削 I	
キャッツアイ	衝戟の剛削 II	
メディテーション	強靱なる丈陣IV:激生	
リカバリエ		
デーモンフィンガー		
ヒールスプレー		
バークメール		
軍師の知略		
神展の構え		
強靱なる丈陣 II		
虚外なる烈撃 I		
虚外なる烈撃 I		
強靱なる丈陣 III		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	17	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	防弾加工のミスリルプレート+1	24	-2	12	
盾	エターナルロード	24		7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	11	24	

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(土)のシルバーヘビーメイス・カスタム+1	1H両	18	2	2d+ 19	12	17	23											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 11	24	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 17	2d+ 16	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 リボン	
耳 石人の耳飾り	敏捷度-6、防護点+1
顔 マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要
首 軍師徽章	鼓砲・陣率使用に必要(ウォーリーダー)
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる(X2)、予備動作で取り出せる
右手 巧みの指輪	破壊時+13補正
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 スマルティエのアンクルスリーブ	転倒状態から起き上がった手番に受けるダメージ修正を「-1」に減じることが出来る。
その他 巧みの指輪	破壊時+13補正

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗判定+1

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

