

キャラクター名  
きりたん

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	10		29 + 1	5
体	7	敏捷度	11	12		30 + 1	5
		筋力	11			18	3
心	7	生命力	10	6		23 + 1	4
		知力	5			12	2
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	12	アルケミスト	2
マジテック	2	ドルイド	1
スカウト	9		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	7		

追加攻撃	220 p	両手利き	1-283p
投げ攻撃	225 p	インファイト	1-284p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39 p	二刀流	1-281p
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
バジリスク語	○	
リカント語	○	
(任意)	○	○
海獣語	○	○

ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
リカバリア		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	12	17	17	15
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ	10	1
盾			0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グロッパー	合計値	18
			0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(風)のシルバーチェインスティック・カスタム+1 グロッパー専用。パンチを強化	1H	13	2	2d+ 19	11	17	13										
妖精(風)のシルバーチェインスティック・カスタム+1 グロッパー専用。パンチを強化	1H	13	2	2d+ 19	11	17	13										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 16	12	16	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 17	12	16	10										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	4											
ブレードスカート ブレードスカートはデータ参照用	1H	0	2	2d+ 19	10	15	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPを1点回復出来る(1日上限数:冒険者Lv)
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位: その他を得る
顔 マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要な
首 スマルティエの銀鈴	装備部位「その他」を得る
背中 野伏のセーピングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 巧みの指輪	破壊時+13補正
腰 多機能ガンベルト	
足 リボン	
その他 信念のリング	精神抵抗判定+1

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる(X2)、予備動作で取り出せる
スマルティエの武道帯	錬技「リカバリア」の回復量に生命力ボーナスをプラス
ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる(X2)、予備動作で取り出せる
左手 俊足の指輪	破壊時+13補正
ブレードスカート	近距離に対する回避力+4以上向上して回避、攻撃力+10(10)の攻撃をまともに受ける、物理ダメージを減らす。

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

