

キャラクター名
ずんこ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	10		30 + 1	5
敏捷度	4			12	2
筋力	9	2		15	2
生命力	9	6		19	3
知力	12	9		30	5
精神力	10	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マジテック	10		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	11		

戦闘特技	レベル	備考
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
武器習熟S/ガン	1-281p	p
双撃	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
以心伝心	
特殊能力解放	
人馬一体	
姿勢堅持	
バランス	
特殊能力完全解放	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	14	14

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のマナコート		1		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー+1 射程10m,装填数2	1H	5	2	2d+ 19	10	18											
バレットシャワー+1 射程10m,装填数2	1H	5	2	2d+ 19	10	18											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 18	10	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
52

装備品	説明
頭 リボン	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 マジスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 巧みの指輪	破壊時+13補正
腰 多機能ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足 マジスフィア(中)	魔動機術の行使に使用
その他 信念のリング	精神抵抗判定+1

装備品	説明
マジスフィア(大)	魔動機術の行使に使用
ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる(X2)、予備動作で取り出せる
左手 巧みの指輪	破壊時+13補正
不撓のバックル	<中><敵のダメージの軽減効果を得る(2段階) 敵のダメージ軽減(1段階)>

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

