キャラクター名

グレイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
残酷な遊戯	弱い生き物を、じわじわと舎入りに殺していく。純粋なサディズムと、罪悪感のマゾヒズム。無邪気さではない、悪意を持ってそれをした。あの日あなたがしたこと、今あなたがされていること。何ら変わることではない。
食い込む指	あなたの首に絡みつき、食い込んでくる指。痛が熱い。弱がぼんやりとしてくる。何か言おうとしたけれど声が出ない。見苦しい息を吐いて、あなたは死んだ。最後に目に焼きついたのは、首を絞めたあの人の……顔。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹が移動マニューバ使用時、移動1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃判定＋1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル３変異パーツ取得、強化値に縛られず修復可
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント他姉妹と同攻撃対象に対し、攻撃判定＋1、ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋1、行動判定時に大失敗でも損傷なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2＋連撃1
腕		人形		オート		なし	バトルパート終了時、任意の未練を選んで狂気点1点を減らす
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時破壊されていなければ任意のパーツ2つ修復
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、与えた対象に肉弾攻撃2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１