

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	メイド
	エンジェルハイロウ		年齢	22	性別	女
オプション						
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	貧乏	経験	明日から頑張る	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サブマシンガン	射撃	8r+3		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
申し子	P 好奇心	N 疎外感			
母親	P 懐旧	N 嫌気			
友人	P 好奇心	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	オート			自動		
効果:								
小さな塵	2	2	メジャー		対決	<射撃>		
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]								
光の裁き	1	5	メジャー	単体	対決	シンドローム	ピュア	
効果: 組み合わせた射撃攻撃は判定のダイスを+[LV×2]個し、また攻撃のリアクションでドッジを選択することができない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用でき、攻撃の対象は単体のみ。								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身			
効果: 戦闘離脱を行える。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
マスヴィジョン	1	4	メジャー		対決	シンドローム	100%	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]する、このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
アンプリフィケーション	1	5	メジャー			効果	D	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]する、このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

くすのき ひまり。  
 のんびり屋。  
 掃除（掃討）が得意で料理が苦手。  
 ---  
 忘れられた街 22Pt  
 ---  
 マイナー: エンゲージからの離脱: <光芒の疾走> [1]  
 100↓  
 8dx7+2 【命中判定: サブマシンガン+コンセントレイト+小さな塵】  
 +12 【コンセントレイト+小さな塵】 [4]  
 60↑+1d  
 9dx7+2 【命中判定: サブマシンガン+コンセントレイト+小さな塵】  
 +12 【コンセントレイト+小さな塵】 [4]  
 80↑+2d  
 10dx7+2 【命中判定: サブマシンガン+コンセントレイト+小さな塵】  
 +12 【小さな塵+コンセントレイト】 [4]  
 100↑+3d エフェクトレベル+1