キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
支配の領域	5	6	オート	視界	単体	自動		
効果： ﾀﾞｲｽ目のひとつを1にする/判定1/ｼﾅLV								
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： ↑のﾀﾞｲｽ目[LV+1]個を1にする								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動		
効果： ﾀﾞｲｽ目のひとつを10にする/判定1/ｼﾅLV								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 追加でもう1回↑を使える/判定1/ｼﾅ1								
力の法則	2		オート					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								