

キャラクター名
変幻薙ぎ払い

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	7000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		24 + 2	4
体	6	敏捷度	9	9	6	34 + 2	6
		筋力	8	6	12	32	5
心	5	生命力	7	7		20	3
		知力	5	1		11	1
		精神力	6	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		
バトルダンサー	11		

戦闘特技			p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
メディテーション	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	コンバットスーツ	筋力	10	1
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	バトルダンサー	合計値	20	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル+1	2H	32	1	2d+ 16	8	20	52										
定まらない: C値-1 我慢できない: 命中+1																	
ナイフ	1H投	1		2d+ 15	10	16	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 20	1

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)	□□□□⑤
経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7E`x15	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

【チャパレ】
2d6+14 生命抵抗/生死判定
2d6+13 精神抵抗
2d6+13+4 精神効果属性
2d6+13+1 先制
2d6+14+2 先制 Aカード

