

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション	アザトース	年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	5		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
業師	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ミラーコート	2	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーン間ドッジダイス+[Lv+2]個								
ミラーイメージ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: ラウンド間ドッジ判定のC値-1(下限値6)、攻撃力-5								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	<知覚>		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行う								
水晶の眼	2	1	メジャーリアクション	-	-	<知覚>		
効果: ダイス+Lv個								
リフレックス:エンジェルヒロウ	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果: ドッジ判定のC値-Lv(下限値7)								
運命の切り替え	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象がドッジを失敗した際、代わりにドッジを行う								
反転する運命	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: <運命の切り替え>と同時に使用、<運命の切り替え>に成功した際、本来の効果に加えて攻撃を行ったキャラクターに攻撃を命中させる、1シナリオ1回								
力の法則	3	6	オート	視界	単体	自動	D	
効果: ダメージロール直前に使用、ダメージ+[Lv+1]D、1R1回								
支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 出目の一つを1に変更する、1シナリオLv回								
天使の階梯	2		メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 次のメジャーアクションのC値-1(下限値6)、達成値+[Lv*2]								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--