キャラクター名
ロイス・ロール

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	享年16歳
種族	アンデット			**境遇**	
出自（効果）	事故			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	13	9	13	12	6
ボーナス	3	4	4	3	4	4	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正			1				
能力値	3	6	7	3	6	4	2

HP	57
MP	54
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胴部	異界の霞鎧		0	0	1	3	5	0	0
補助	霞の証		0	0	0	2	0	0	0
装身具									
能力値			6	0	7	0	4	13	8
スキル	スペシャライズ、ウエポンフォーカス、フルスピード		5	10					
その他									
総計(右)			11	12	12	5	9	13	8 m
総計(左)			11	12					
総計(両)			11	14					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*3	
ハイMPポーション*3	
果実*5	
ポーションホルダー	
ミニポメロ	

現在重量： 6		
最大重量： 13	所持金： 900	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定に+1D							
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中とダメージに+5							
フライングソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	飛行状態になる							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時使用。達成値に+3							
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短剣、隠密	
効果：	白兵ダメージに+30							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密状態で移動可能							
ウエポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージに+5							
フェイドアウト	1	10	セット	-	自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる。敵とエンゲージしていても可。							
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	移動力に+5							
ファインドトラップ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
オウルアイド	1							
効果：								

ゲッシュ取得：伝説のポメロクイーン　必要経験値：10点
恩恵：ミニポメロ取得　束縛：果実を食べるときには分け与えなくてはならない。効果から-3する。

キャラクター名
ロイス・ロール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1							
効果：								
効果：								
効果：								