

キャラクター名
雨宮 晴風

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	格闘家	カヴァー	ヒーロー
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	戦災孤児	経験	技術畑	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	18
感覚	4	0	3	1		8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	1			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術: 歌唱	3		知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術: ダンス	4		知識:			情報: ヒーロー	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	8r+7	4	12		2種類以上のシンドロームの効果を組み合わせると、その判定に+3個。
↑デミウルゴス装備時	白兵	8r+6	4	15		攻撃が命中した場合ダメージに+2D10点し、そのメインプロセスの終了時にHPを3点失う。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
コネ: ヒーローマニア	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神速の担い手	P	N		
光月れい	P 友情	N 偏愛		
同僚	P 連帯感	N 疎外感		
藤崎弦一	P 慕情	N 脅威		
剣聖	P 尽力	N		
迷い家	P	N 脅威		
ソロネ	P	N 触手		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[Lv*10] シナリオ1回							
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果:	攻撃+【行動値】 シーン1回							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う。シーンLv回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メインに2回メジャーを行える。シナリオ1回。							
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリ値-Lv(下限7)							
吠え猛る爪	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲値無視							
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果:	白兵攻撃を範囲(選択)にする。							
光の舞踏	1	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果:	【感覚】で判定を行う。							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[LV*5]							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	攻撃力+[LV*10] ダイス-5 シナリオ1							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	-	100↑	
効果:	クリ値-1(下限5)。シナリオ1回							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定の直前。判定にダイス+Lv個							
ウィンドプレス	3	2	オート	視界	単体	自動	RD	
効果:	《援護の風》使用直前。達成値+[Lv*3]							

武器のチューニングや改造の為、よくUGN遺産探索局に入入りしている。

アイテム "デミウルゴス"

種別: その他

取得時に常備化している武器1つを選択する。その武器命中に「-1」、「攻撃力:」に+3します。また、攻撃が命中した場合ダメージに+2D10点し、そのメインプロセスの終了時にHPを3点失います。

