キャラクター名
聖人像、使徒バルトロメアス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	コントラクター	**性別**	なし
称号クラス				**年齢**	200年程度
種族	エクスマキナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	神官(アルディオン大陸東方出自表)			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	21	9	24	40	6
ボーナス	4	3	7	3	8	13	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						16	
能力値	5	4	8	4	8	31	2

HP	127
MP	154
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近	0	13				0	
左手	セイントシールド		0	0		8	0	-3	
頭部	S1求道者の鉢巻き				0	2	0		0
胴部	S1鍛錬の胴着				-3	7	0		0
補助	マキナクーテム				0	4	0		0
装身具	栄光の前立								
能力値			4	0	8	0	31	16	10
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	鍛錬の胴着、栄光の前立			4	1			-3	20
総計(右)			4	17	6	23	32	10	30
総計(左)			4	4					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		2	10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8		2	10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	31			31	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
異次元バッグ	上位爆撃符*4
ベルトポーチ	爆撃符*4
ドロップポーチ	耐毒符
森林冒険セット	ポーションホルダー
使い魔	┣蘇生薬
使い魔	┗MPポーション*4
キャップライト	ランチボックス
アリアドネの糸*2	┗野菜*3
祝福の花	樹海産のにく(4階産)

現在重量： 19		
最大重量： 26	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【精神基本値】に+4、【幸運基本値】に-1する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： HPダメージを0に変更する。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果 :あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動	防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行なう。[(SL)D]点ダメージを軽減する。								
	1							
効果：								
コントラクト	★	6	メジャー	-	自身	自動	-	
効果 :使用時に「種別：契約妖精」のアイテムをひとつ選択せよ。すでに携帯している「種別：契約妖精」のアイテムを失い、使用時に選択したアイテムを取得する。この効果はシナリオ終了まで持続する。								
ヴァルキリーチャージ	★	6	レガシー	20m	単体※	精神	契約妖精携帯	
効果 :「契約妖精：ヴァルキリー」を携帯している時に使用可能。対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+CL+5](〈光〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル：ダイスロール増加								
ヴァルキリースマッシュ	★	5	《ヴァルキリーチャージ》	-	自身	自動	契約妖精携帯	
効果 :「契約妖精：ヴァルキリー」を携帯している時に使用可能。《ヴァルキリーチャージ》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。同時に使用した《ヴァルキリーチャージ》のダメージに+【精神】する。								
	1							
効果：								
サモン：アラクネ	5	9→8	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行なう。[(SL)D]点ダメージを軽減する。								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果 :使い魔を[SL]個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。								
ファミリアアタック	5	5→4	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果 :対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL](貫通ダメージ)となる。クリティカル：ダイスロール増加								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： 《ファミリアアタック》の判定に+1Dする。								

「聖人像、使徒バルトロメアス」
　200年ほど前、セフィロス信仰のアヴェルシア聖堂にて、遺跡から回収された素体(ゴーレム)を元に、神官達により再鋳造された小型のエクスマキナ。

　20cm程度の全長で外殻材質はリンメルコーティングされた御影石。小剣と盾を持ったその姿は、セフィロス信仰におけるかつての聖人を模したものである。炉心として風の時代のゴーレムの核を用い、内部構造の大半が旧時代の複数の聖骸で構成されている。また、被召喚者は魔族にも似た不死性を帯び、基本的に死亡することはない。この個体は意志を持ち、複数の言語での会話を行なう。ただし口数は多くない。かつてアヴェルシアでは像にして聖使徒たる預言者とされており、人々の祈りによって神の言葉を伝えたという。

　それからいつの時代も、この像は運命を手繰り寄せる者と共にあった。聖人像は窮地に度々奇跡を起こし、その持ち主を助けたのだ。
「世界樹に眠る神具を拝領せよ」
　一度歴史からその名を消しながらも、確かな使命を帯びて聖人像はノータンディ大陸に現れた。自らが召喚し使役する、妖精騎士と霊馬と共に。

以下、聖人像が召喚した眷族達。

「妖精騎士ヴァレリア」
　聖人像の求めに応じ召喚されるヴァルキリーの戦士。名をヴァレリア。"円環の都"ティルミリィの騎士であり、召喚主たる聖人像に対し絶対の忠誠を誓う。妖精として自然発生したのはほんの30年前であり、当初は断崖絶壁の神域、アースランを彷徨っていたという。妖精王オベロンとの約定によりティルミリィで騎士となり、そこで聖人像と契約を交わした。
　妖精とは言うが、ヴァレリアは極めて俗っぽくヒューリン的。酒が好きで酔うと他人に面倒な絡み方をする。また、過去にハーフセラトスの男性に助けられてから屈強な男との結婚願望を抱いている。冒険に出ていないときは派手な服を着て夜の街を練り歩きナンパ待ちする悪癖があるようだ。婚活は上手くいっておらず、それ故か少し卑屈で敬語の範囲が広い。

キャラクター名
聖人像、使徒バルトロメアス

プレイヤー名

所持品			
【アームズクリスタル】			
S1求道者の鉢巻き			
┗精神のクリスタル			
S1鍛錬の胴着			
┗過重のクリスタル			
【マウント】			
エポナブス			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアサポート	★	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：使い魔を2体以上携帯しているときに有効。攻撃を行なうサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。								
ファミリアコンビネーション	★	9→8	メジャー	-	自身	自動	メインプロセス1回	
効果：《ファミリアアタック》と「タイミング：メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：「対象：自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備できる防具の重量制限を【精神基本値】に変更する。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ウィルパワー	★	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加を行なう。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
パワーシャウト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：特殊攻撃の命中判定に+1Dする。								
グリードフォース	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：特殊攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
	1							
効果：								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力】+2、【幸運】-1する。								
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済にはならない。								
	1							
効果：								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果：対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を１増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ〜〜回」のスキルのみである。								
アンプロンプチュ	★	7	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
	1							
効果：								
オーソリティ：ブリガンティア	1	-	セットアッププロセス	20m	単体	自動	シナリオSL回	
効果：対象がリアクションの判定を行なう直前に使用する。その判定に+2Dする。								
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行なう。このメインプロセスで行動済みにならず、メインプロセス終了時にあなたの【HP】は0となる。								
ディストーション	1	6	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：攻撃と同時に使用する。その攻撃を「射程：視界」に変更する。白兵攻撃に使用した場合、その攻撃はエンゲージしていない対象にも行なうことができる。								

キャラクター名

聖人像、使徒バルトロメアス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神】に+2する。								
	1							
効果：								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行なう。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。								
	1							
効果：								
バッテリーバックアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ラストアクション》を取得する。								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神基本値】に+5する。								
	1							
効果：								
逃走	★	-	セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照	GMが使用を許可した戦闘中	
効果：敵対しているキャラクターの最も高い行動値のキャラクターと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは分からない。								
フェイス：セフィロス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知基本値】【精神基本値】+1								
ホーム：アヴェルシア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】【感知基本値】【精神基本値】+1								
エグゼキューター I	★	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果：フェイトを1点消費。【精神】に+3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
クリアバスケット	★	7	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果：携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。この効果はシナリオ終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大HP】に+CLする。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神基本値】に+3する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知基本値】に+3する。								
フックダウン	★	3	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：「種別；ポーション」のアイテムを1個使用する。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
アイテムマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に-2。								
セカンドライフ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果：あなたの【HP】が0になり、戦闘不能になるスキル(《ブロウアップ》など)を使用した直後に使用する。フェイトを1点消費。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済となる。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。								

キャラクター名
聖人像、使徒バルトロメアス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ランダムエンカウント時の奇襲ダイスロールの達成値に+1する。この効果は累積する。								
アナライズエリア	★	6	効果参照	-	自身	魔術	-	
効果：奇襲ダイスロールの直前に1度だけ使用できる。ランダムエンカウント時の奇襲ダイスロールの達成値に+1する。この効果は累積する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								