

キャラクター名 ファル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	14	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	8750		まだ見ぬ世界を見るため		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1	3	21 3
		敏捷度	7		7	23 3
体	5	筋力	3		4	12 2
		生命力	3	4	8	20 3
心	12	知力	11	6	21	50 + 2 8
		精神力	9	3	9	33 + 4 6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	1						
プリースト/始祖神ライフス	14						
スカウト	1						
セージ	9						
アルケミスト	2						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	1	4	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グロッパー	合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
ブラックロッド	2H	10	+1	2d+ 1	12	3	20										
クロノスコアデッキス	1H投	1		2d+ 0	9	0	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	23 <sub>m</sub>	69 <sub>m</sub>	2d+ 4	3	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 13	2d+ 17	2d+ 20	79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	22			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	神聖魔法での回復がクリティカル可 @10
耳 聖印	神聖魔法を使用可能
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4
首 軍師徽章	ウォーリーダ技能を使用可能
背中 ラル=ヴェイネのロングマント(フード)	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	アルケミスト技能を使用可能
足 ラル=ヴェイネのブーツ	
その他ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る

装備品	説明
左手 ラル=ヴェイネの指輪	
ラル=ヴェイネの首飾り	合計ラル=ヴェイネ6 4の精神力ボーナス

その他メモ	自動失敗
褐色の肌と欠けた片耳という外見的特徴を持ったエルフの神官。路上に倒れていたところをハーヴェスの神父に拾われ、親の様に接し育ててもらった。後に神父は天寿を全うする。その際の遺言を胸に、冒険者として世界を見ることを決めた。	チェック □□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
森の奥にあるエルフの隠れ里で産まれた。先天的に肌の色が親、ひいては里のものとは異なっており、外との繋がりを持たず閉鎖的なこの里で忌み子として処分されることを恐れた両親により隠されて育つ。	□□□□⑳
しかし7歳の時ついに見つかってしまう。危機は現実となり、両親には里長より子の処分を命じられた。期限は1日、大雨の晩。わずかな遠巡の後、両親は荷物をまとめ始めた。家族で里から去るために。	□□□□㉕
その時、ファルはナイフを手に取り、自分の耳を削ぎ落とした。	□□□□㉙
	□□□□㉚

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ファル \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○				
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
サモン・スモールアニマル	
終律：夏の生命	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
陣率：軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
強靱なる丈陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
強靱なる丈陣Ⅱ	
陣率：効力充進Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅲ	
強靱なる丈陣Ⅳ	
強靱なる丈陣Ⅳ：激生	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ダガー」	20				
冒険者ランク「レイピア」	30				
冒険者ランク「ブロードソード」	50				
冒険者ランク「グレートソード」	100				
冒険者ランク「フランベルジュ」	100				

名誉点 所持 28 /合計 328

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	剣の欠片x20	○□□○□□
冒険者セット	フレンド借金 (ローゼリア)	○□□○□□
使いやすい調理道具セット		○□□○□□
食器セットx6		○□□○□□
頑丈なランタン		○□□○□□
油x2		○□□○□□
手鏡(S)		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
ドレス		○□□○□□
布(風呂敷サイズ)x2		○□□○□□
ティーセット		○□□○□□
化粧品セット		○□□○□□
保存食(一週間分)		○□□○□□
羽ペン		○□□○□□
インク		○□□○□□
羊皮紙x6		○□□○□□
保存食6d		○□□○□□
ぬいぐるみMサイズx2		○□□○□□
魔香草		○□□○□□
宿泊費		○□□○□□
防寒具		○□□○□□
テント(6人用)		○□□○□□
明音のフルート		○□□○□□
消耗品使用分の差額		○□□○□□
ペット (ミミズク)		○□□○□□
マテリアルカード (赤A) x5		○□□○□□
マテリアルカード (緑A) x10		○□□○□□
恍惚のリュート(売却済み)		○□□○□□
祝福の間入場手形x69		○□□○□□
魔海草x2		○□□○□□
薬師道具セット		○□□○□□
manaチャージクリスタル(5点)x3		○□□○□□
魔晶石(5点)x10		○□□○□□
魔晶石(10点)x3		○□□○□□
所持金	169	預金・借金
		G
		G