

キャラクター名
メアリー

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 14 |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 手をつなぐ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0-1 | 対象の次のアクションのコスト-1 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0-1 | |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 基本パーツひとつ回復 |
| サブクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、一ターンに何度でも使用可能 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 行動値+1 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 移動1。自身に使用不可 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | たからもの(十字架) | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0-1 | 自身がダメージを受けた時使用。攻撃対象に肉弾2 |
| 胴 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0-1 | 支援2 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | しびとだけ | | ジャッジ | 0 | 0 | 妨害2 |