

キャラクター名  
メアリー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エミーリア	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象の次のアクションのコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツひとつ回復
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、一ターンに何度でも使用可能
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		たからもの(十字架)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた時使用。攻撃対象に肉弾2
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2