キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	15 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
監督者		0		＋15		セットアップ／ヒュドラの怒り
Temimut		0	4	＋35		マイナー／白熱、オリジン：アニマル、形状変化：剛
Bene Elohim	白兵	18r+1		+7D+80		メジャー／範囲(選択)／ヒュドラの怒り、白熱、オリジン：アニマル、形状変化：剛、コンセ、炎の刃、アマテラス、オールレンジ、貪欲なる拳、ジャイアントグロウス、バーストブレイク
Splendour	白兵	18r+1		+5D+80		メジャー／単体攻撃／ヒュドラの怒り、白熱、オリジン：アニマル、形状変化：剛、コンセ、炎の刃、アマテラス、オールレンジ、貪欲なる拳、バーストブレイク

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒュドラの怒り	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果：	判定ダイス＋3個、攻撃力＋[LV×3]／自身にバッドステータス暴走付与							
白熱	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更／白兵・攻撃力＋[LV＋5]・G値4・至近							
オリジン：アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	素手の攻撃力＋[LV×2]							
形状変化：剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーンの間攻撃力＋[LV×2]							
コンセントレイト：サラマンダー	2		メジャー					
効果：								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力＋[LV×2]							
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	白兵	リミット	
効果：	攻撃力+[LV×4]／ダイス-2個							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	判定ダイス＋LV個							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	白兵攻撃のダイス＋[LV＋1]個							
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100	
効果：	攻撃対象を範囲(選択)に変更、攻撃力＋2D／1シナリオLV回							
バーストブレイク	5	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージロールの直前使用／ダメージを＋5D／1シナリオにLV回							
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを[LV×5]点回復／1シーン1回							
反射適応	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	【行動値】＋[LV×2]							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Earnestness	白兵	18r+1		＋80		ハジャーン/半神の剣/ヒュドラの怒り、白熱、オリジン：アニマル、形状変化・風、コンセ、炎の刃、アマテラス、オールムンジ、負傷ある者

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP＋[LV×30]							
サディスティック10	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	10の出目が1つ以上あった場合、「10の出目の数×10」点HP回復							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								