キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	憎悪	初期侵食率	18 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	4		5
感覚	3	1	3			7
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	53
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神の人		0		+26		マイナー／白兵武器作成、武器を２つにする
Shdi AL Chi	射撃	22r+1		+55		メジャー/範囲攻撃、硬直付与/ダークマター、インフィニティウェポン、ダブルクリエイト、コンセントレイト：バロール、瞬速の刃、魔弾の射手、巨人の斧、魔王の腕、因果歪曲、レネゲイドスマイト/1シナリオ5回
Emet	射撃	22r+1		+55		メジャー/単体攻撃、硬直付与/ダークマター、インフィニティウェポン、ダブルクリエイト、コンセントレイト：バロール、瞬速の刃、魔弾の射手、巨人の斧、魔王の腕、レネゲイドスマイト/1シナリオ7回
Foundation	白兵	20r+1		+51		メジャー/単体攻撃、硬直付与/ダークマター、インフィニティウェポン、ダブルクリエイト、コンセントレイト：バロール、瞬速の刃、巨人の斧、魔王の腕、レネゲイドスマイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
血の焦がれ	★	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	対象は即座に2D10点のHPを失う。ダメージダイスは各々が振り、合計値分回復する。							
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	【行動値】＋[LV×2]、戦闘移動距離＋10m							
オリジン：コロニー	5	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	暴走を除くすべてのバッドステータスの効果を打ち消す							
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	判定ダイス＋LV個							
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成／白兵・攻撃力＋[LV＋7]・G値3・至近							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器の数を2つに変更							
コンセントレイト：バロール	2							
効果：								
時空の裂け目	1	-	メジャー	効果参照	効果参照	自動	-	
効果：	３Rまでにこのエネミーを攻撃を当てなければ、外にいるジャームが時空の裂け目から支部長室に入ってくる							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	判定ダイス＋[LV＋1]個							
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果：	白兵武器による射撃攻撃／武器の攻撃力と命中の合算が攻撃力となる／メインプロセス終了で破壊／1シナリオLV回							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	攻撃力＋[LV×3]							
魔王の腕	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	バッドステータス硬直付与							
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：	範囲(選択)変更／1シナリオLV回							

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レネゲイドスマイト	5	3	メジャー	-	-	効果参照	RB	
効果：	《オリジン：●●》中、攻撃力＋[LV×2]							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	戦闘終了時に使用／即座にメインプロセスを行う							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値＋（LV）D							
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+[LV×7]							
超越活性	★	-	常時	-	自身	自動	-	
効果：	エフェクトレベル＋２／魔弾の射手に適用							
ありえざる存在	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクト「ラストアクション」取得							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								