キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）	冒険者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	18	15	6	15	6	9
ボーナス	2	6	5	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	8	6	3	7	2	3

HP	48
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハンドグレネード	17m	0	10	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	17m	0	10	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	2	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			8	10	6	9	2	13	6 m
総計(左)			8	10					
総計(両)			8	20					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハンドグレネード×4	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 3050	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ストライクスロー	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 投射のダメージ+SL×4、射程+10m								
バタフライダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 回避判定+1D								
アームズマスタリー：錬金術	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 命中判定+1D								
ハンドグレネード	2		ｱｲﾃﾑ					
効果： ハンドグレネードSL×3個取得								
グレナディア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ハンドグレネードの攻撃力+CL								
スタイル：コチョウ	1	6	ﾏｲﾅｰ					
効果： 投射の命中判定+1D、ダメージ+SL×3、手元に戻ってくる								
グレネード：マイクロ	1	5	ﾏｲﾅｰ					
効果： 対象を単体変更、ダメージ+【器用】								
グレネード：バースト	1	7	ﾏｲﾅｰ				1/ｼｰﾝ	
効果： 物理防御、魔法防御を0で算出								
グレネードマテリアル	1	2	ﾑｰﾌﾞ					
効果： グレネード：～をマイナーで使用可能								
ホーム：ゴルフォード	1							
効果： 器用・感知・幸運基本値+1								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用基本値+3								
イクイップリミット	1							
効果：								

単体グレ投げ（マテリアル+マイクロ+コチョウ）
コスト：13
命中：4D+8
ダメージ：2D+42

通常グレ投げ（コチョウ）
コスト：6
命中：4D+8
ダメージ：2D+34