

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	1	1	0	3		5	戦闘移動	14
社会	2	0	0	1		3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	3r-2	6	効果参照		攻撃力+[Lv+6]。
通常	白兵	3r-2		27		《地獄の氷炎》リーサルシャイン適用済。
80		0		31		
100		0		35		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		効果参照			装甲値[Lv*2+5]。15,17,19。

所持品	
リーサルシャイン	
怨念の呪石	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アーマークリエイト	5	3	マイナ				-	
効果: 防具作成。								
コンセプト:サラマンダー	2	2	Xジャー				-	
効果: C値-Lv(最低7)。								
災厄の炎	5	4	Xジャー				-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、対象、射程変更不可。								
砂の刃	1	2	Xジャー				-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]、対象のガード値を-5する。								
プラズマカノン	3	4	Xジャー				100%	
効果: 攻撃力+[Lv*5]。								
クリスタライズ	3	3	Xジャー				100%	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、装甲無視。シナリオ3回。								
不可避の魔弾	★	3	Xジャー				120%	
効果: カバーリング不可、メインプロセス終了時HPを5点失う。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体		-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]、R1回。								
砂塵霊	3	3	オート				リミット	
効果: 前提:《砂の加護》攻撃力+[Lv*4]。								
凍てつく刃	5	3	オート	視界	単体		-	
効果: 対象の攻撃力+[1d10+Lv*3]。1R1回、自身対象不可。								
氷盾	3	2	オート				-	
効果: G値+[Lv*5]。								
砂の結界	★	2	オート				-	
効果: カバーリングを行う、1メインプロセス1回。								
砂の祝福	1	4	オート				-	
効果: 《砂の結界》を使用する直前に宣言。[Lv*10]mの距離までカバーリングの対象に出来る。シーン1回。								

--	--	--	--	--

