

キャラクター名  
アンタレス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12		31	52 + 2	9
敏捷度	9		25	43	7
筋力	1		3	13	2
生命力	4		12	25	4
知力	9		21	42	7
精神力	8		18	38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マジテック	15		
スカウト	15		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		
ライダー	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟A/ガン	1-281p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ガン	1-281p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
ターゲットィング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
双撃	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
≫キャッツアイ	△イニシアティブブースト
≫△ストロングブラッド	
≫デーモンフィンガー	
≫△ケンタウロスレッグ	
○以心伝心	
○騎獣の献身	
○HP強化	
○遠隔指示	
○人馬一体	
○獅子奮迅	
○特殊能力解放	
○HP超強化	
○特殊能力完全解放	
≫パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	24	22	17

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスカレード 射程10m,装填数4	1H	5	2	2d+ 28	10	27											
マスカレード 射程10m,装填数4	1H	5	2	2d+ 28	10	27											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
83

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	いつもの
耳 相互フォローの耳飾り	誰かフォローバして□
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時命中+1
首 スマルティエの銀鈴	装飾品枠その他を増やす
背中 スマルティエの風切り布	1Rの間命中回避+1
右手 器用指輪	
腰 アルケミーキット	
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納
その他マジスフィア(大)	

装備品	説明
左手 器用腕輪	
セービングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

