キャラクター名

デンジ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
63　飢え	
72　会話	
α11　二人きり	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイジ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	なし	行動判定において出目＋１してよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】のコスト-1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定してよい
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃のみ支援2
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりにこのパーツを損傷させて良い
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	2	0	支援1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1してよい
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		たからもの		オート	なし	なし	破損したホイッスル(アクセサリー)
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	2	自身	妨害1
脚		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりに現在行動値-1、任意の未練に狂気点＋１。射撃攻撃4