

キャラクター名
人間 高で目

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1000				

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾	必要ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 9	11	7											
				2d+													
				2d+													

技	レベル	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
8	器用度	9		2		19	3
	敏捷度	10		2		20	3
4	筋力	12		2		18	3
	生命力	9		2		15	2
9	知力	6		1		16	2
	精神力	9				18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	3		
スカウト	4		

戦闘特技	
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/ガン	1-281p
MP軽減/マギテック	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13200		預金・借金 G	
-----------	--	---------	--

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤