

キャラクター名
怪曼蛇

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	4 人形
サブクラス	バロック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
基4 密室	
B22 走馬灯	
衝動	
裏切り	
籠の中の実験	
パッチワーク	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アル・シャウザー	信頼	3 ①②③④⑤	
ヴァネッサ→リオナ	対抗	3 ①②③④⑤	
アリス(NPC)	期待	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツをコストとして損傷し、行動・攻撃・切断判定の振り直し可能
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1可能
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	【全体攻撃】付与 使用者自身は無害
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
頭		後蘭		オート			【よぶんなあたま】 2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		けもうで		オート			【壊れた部品】
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		地獄の火車		オート	基P1	自身	【ジェットノズル】 任意の基本パーツをコストとして損傷し、白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。何度でも使用可(ただし1判定に1回)
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1