



キャラクター名  プレイヤー名   
 ディアールヴォール

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○							
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
(任意)	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
ビビッド	
パークメイル	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
強靱なる丈陣Ⅱ：強身	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【鉄壁の紳士】	20	【五色の好色魔法戦士】	35	【全てを受け入れる】	50
【真性の変態】	20	【死の一步先を見た悪魔】	45	騎士位	150
ヘビーアックス専用化	50	イスカリアの魔導鎧専用化	50	ユリウス=クラウゼの友人	1000
丈夫なランタン	10	ダークドワーフの鍛冶師コネ	100		
プレートアーマー専用化	50	バスタードソード専用化	50		
マトック専用化	50	一期一会亭卒業バッジ	25		
ブラックベルト専用化	50	軽い羽ペン	10		
聖印専用化	50	軽い羽ペン	10		
中規模の邸宅 3人で割り勘	50	野伏のサーマルマント	20		

名誉点 所持 2130 /合計 4025

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー	1H	11	1	2d+ 1	10	5											
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										
マトック	2H	20	-2	2d+ 8	10	12	40										
ロングスピア	1H両	20	-2	2d+ 8	10	12	25										
戦旗槍「防衛」加工 魔法の発動体加工																	
ロングスピア	2H	20	-1	2d+ 9	10	12	30										
バスタードソード	1H両	20	1	2d+ 11	10	13	25										
発動体 鎧 鎧か7追加+30のオーガード 魔法の武器化命中追加ダメージ+1 イグニッション加工威力+5 専用化																	

一般装備品 (消耗チェック)	宝石x6	○□□□□□
初期所持金	指輪	○□□□□□
保存食お徳用x15	マント	○□□□□□
生活費	マトック売却	○□□□□□
無料魔香草x4	セッション16「訓練用戦車」	○□□□□□
セッション1「毒花」	クリアージェル	○□□□□□
スリで返された	クリアージェル材料	○□□□□□
チェインメイル	「イタズラ好きのヨウセイ達が夏を刺激する」	○□□□□□
セッション2「名無しのセッション」	マテリアルカード緑Bx5	○□□□□□
ラウンドシールド	マテリアルカード緑Ax18	○□□□□□
冒険者セット	マテリアルカード赤Bx3	○□□□□□
セッション3「墓場は食事場」	マテリアルカード赤Ax5	○□□□□□
セッション4「敵の敵も敵」	インドミタブルポーションx4	○□□□□□
バトルアックス	マテリアルカード緑Sx32	○□□□□□
セッション5「虎！」	「」	○□□□□□
セッション6「アメリカ空輸便」	マテリアルカード赤Sx8	○□□□□□
セッション7「歪んだ芸術」	スカーレットポーションx3	○□□□□□
セッション8「ギガコックローチ」	「魔剣(笑)とデュラハンと散財と」	○□□□□□
魔晶石5点x57	弾丸12発セットx4	○□□□□□
魔晶石10点x15	銀の弾丸	○□□□□□
消魔の守護石5点x5	「メインディッシュは蛇」	○□□□□□
腕輪破壊損x4	「異端の中のハズレ者」	○□□□□□
セッション9「4ツ腕の魔神」	「ゴーレム/Extra-CC」	○□□□□□
丈夫なランタン	「」	○□□□□□
油x6	礼服(シャンデル製品)	○□□□□□
化粧品	メガネ(伊達)	○□□□□□
メイド服	「洞窟内のハッテン場」	○□□□□□
セッション10「バイト+ゴーレム」	「ボンバーハウス・トライアル版」	○□□□□□
セッション11「黒い巨体」	カジノ	○□□□□□
叡智の腕輪売却損	ガンベルト	○□□□□□
セッション12「巨大怪鳥の討伐」	「毒怪鳥捕獲作戦」	○□□□□□
セッション13「CDGボスラッシュ」	アプールの実験付き合いの報酬	○□□□□□
セッション14「ボスラッシュシナリオパート2」	所持金	-191486
セッション15「彫像と煙・・・？」	預金・借金	G

G





