

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	その他B	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	資産家	経験	大事故	邂逅	キョウヤ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0	2		3	行動値	15
感覚	2	1	0	3		6	(非装備時)	15
精神	3	0	0			3	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		RC			交渉		
回避	1		知覚	4		意志	1		調達	2	
運転: <small>1:5カ-100%70%</small>	2		芸術:			知識: 1>3	3		情報: 動物 1>2	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【マイナー】 2+3		0				侵:6
【達成】 5+6+7+8		0				侵:12 14dx8+4 [100%↑:16dx7+4]
【達成】 5+6+7+8+11		0				侵:16 14dx8+4+10 [100%↑:16dx7+4+10]
【攻撃】		0				(達成値の10+1d)+(5*2)+2 [100%↑:6*2]+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾坊刃ジャケット		3			

所持品	
ブラックカード	
ICカード	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	1	6	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果: Xジェクションのゲイスを+LV個								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 大砲作成 攻撃力+[LV+4]								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ハンドレットガンズで生み出した武器を2つにする								
支援射撃	2	2	オート	効果	単体	自動	-	
効果: 味方1人 判定ゲイスを+LV個 ターン1制限								
C::モルフェウス	2	2	Xジェクション	-	自身	-	-	
効果: C値-LV (下限7)								
マルチウェポン	2	3	Xジェクション	武器	-	対決	-	
効果: 武器攻撃力2倍 達成判定-[5-Lv]								
コンバットシステム	3	3	Xジェクション	-	-	対決	-	
効果: 達成判定ゲイスを+LV+1個								
カスタマイズ	2	2	Xジェクション	武器	自身	対決	-	
効果: 達成判定ゲイスを+Lv個								
ギガンティックモード	1	3	Xジェクション	武器	範囲	対決	-	
効果: 攻撃を範囲化 ターン終了時武器破壊								
クリスタライズ	1	6	Xジェクション		自身	対決	100%	
効果: 装甲貫通 攻撃+[LV×3] 1シリアにつき3回まで								
魔弾の悪魔	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 必: Hカッス 達成値+10 シリア中LV回可								
構造看破	1		Xジェクション	至近	効果	自動		
効果:								
セリアンスローブ	1		Xジェクション	至近	自身	自動	Hオーヴァード	
効果:								

成長1回目  
射撃+5  
知覚+2  
知識+1  
コンバットシステムLv.2→Lv.3  
支援射撃Lv.1→Lv.2

成長2回目  
肉体1→3  
知覚3→4  
知識1→3  
情報1→2  
エフェクトの成長なし!

成長3回目  
感覚1→2  
戦術追加  
クリスタライズ追加

成長4回目  
感覚2→3  
エフェクト追加

